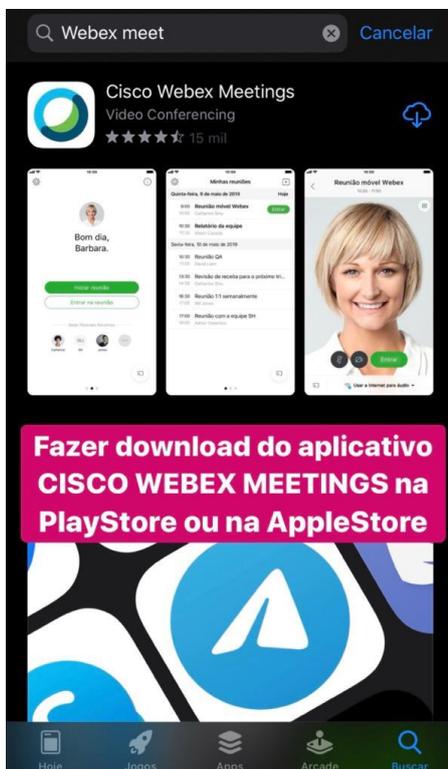


AVISO IMPORTANTE: todas as audiências realizadas de forma remota pelo aplicativo **CISCO WEBEX MEETINGS** serão gravadas e a gravação, posteriormente, será anexada ao processo judicial em curso.

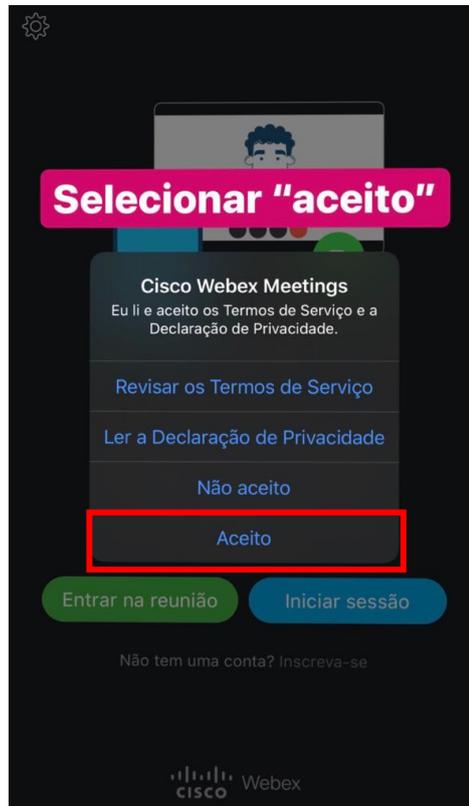
1) Fazer download do aplicativo **CISCO WEBEX MEETINGS** na App Store ou PlayStore do seu celular.



2) Procurar na galeria de aplicativos.



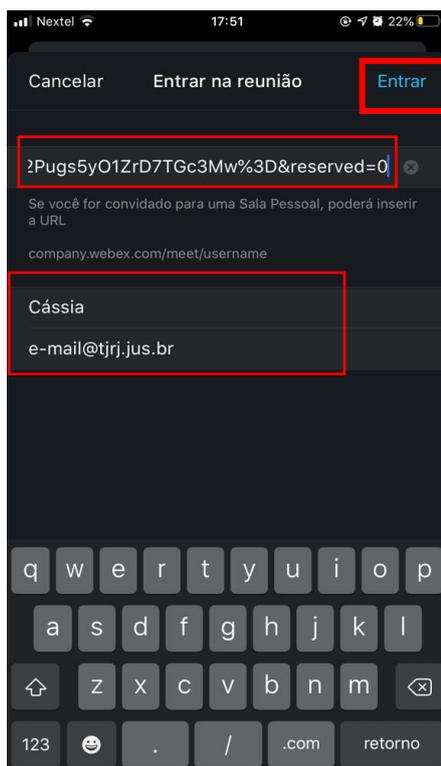
3) Entrar no aplicativo e selecionar "**ACEITO**" para aceitar os termos de serviço:



4) Selecionar "**ENTRAR NA REUNIÃO**":



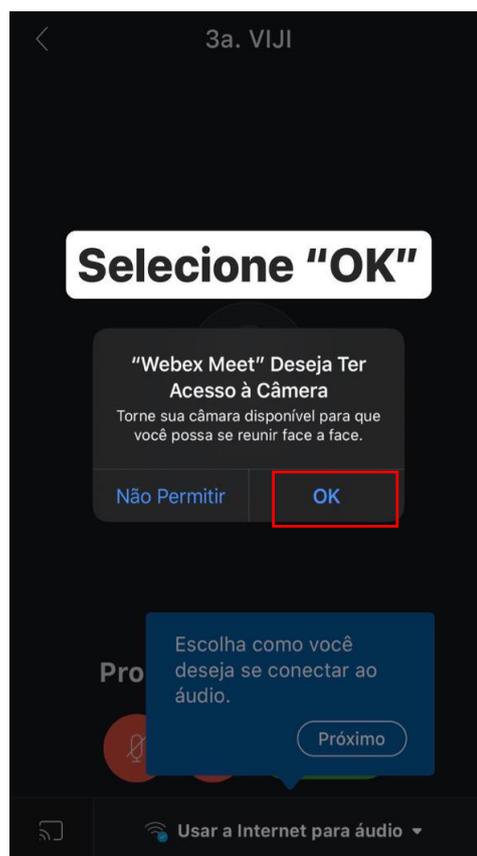
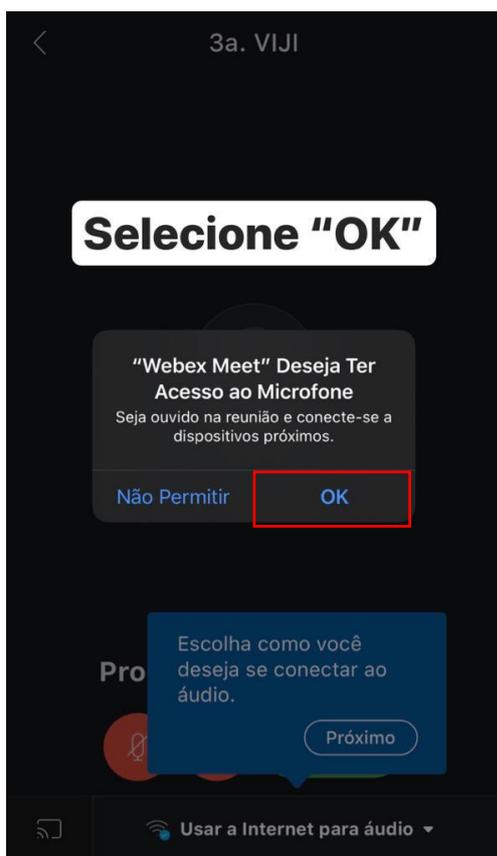
5) Preencher os espaços respectivos com o link enviado, nome completo e endereço de e-mail. **Clique em “entrar”**.



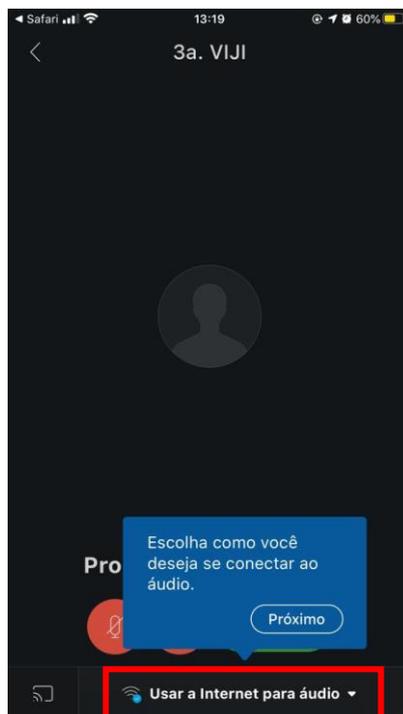
6) Caso prefira, poderá **clique no link da sala de audiências virtual**. Você será direcionado a uma página da web. Seu telefone perguntará se você deseja **abrir a página em “WEBEX MEET”**. **Selecione “abrir” ou “sim”**.



7) Ao selecionar "entrar", você deverá **autorizar o aplicativo a acessar sua câmera e seu microfone**. Os dois devem estar **ativados** para sua participação na audiência.



8) Mantenha as configurações de áudio e vídeo no padrão já selecionado:



9) A seguir, você verá a imagem (1). Você deve **ATIVAR a câmera e o microfone.** Os **ícones ficarão na cor cinza** e você poderá ver sua imagem, como demonstrado na imagem (2).

Imagem 1:

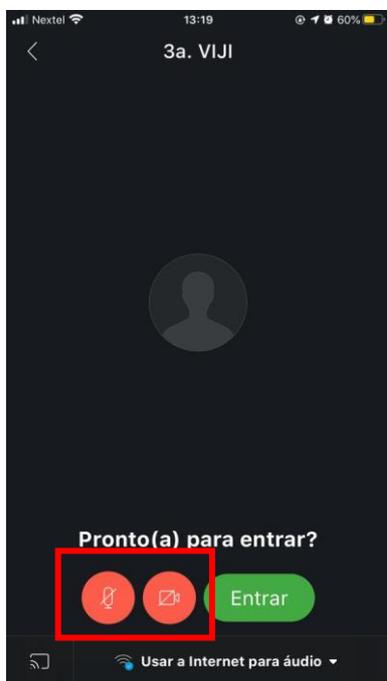
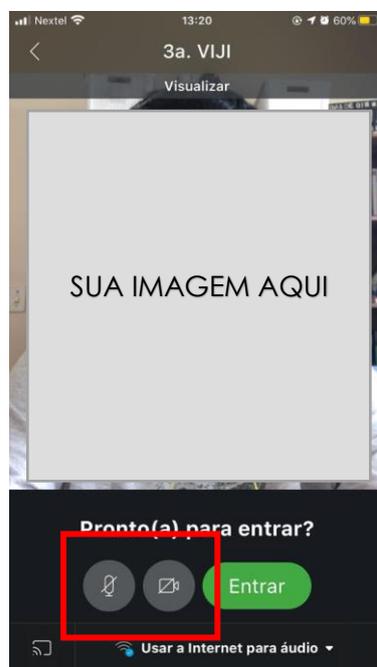
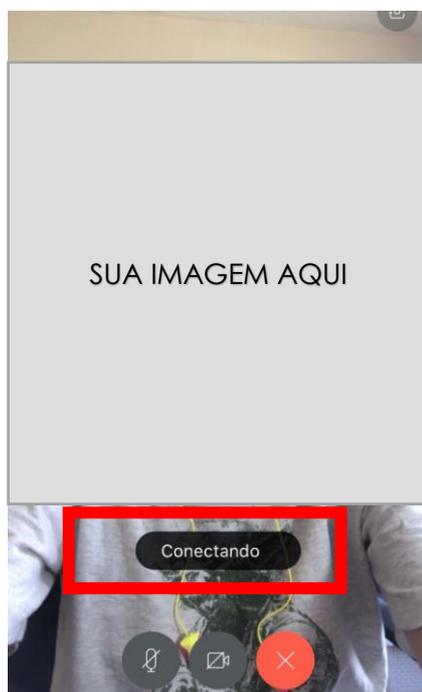


Imagem 2:



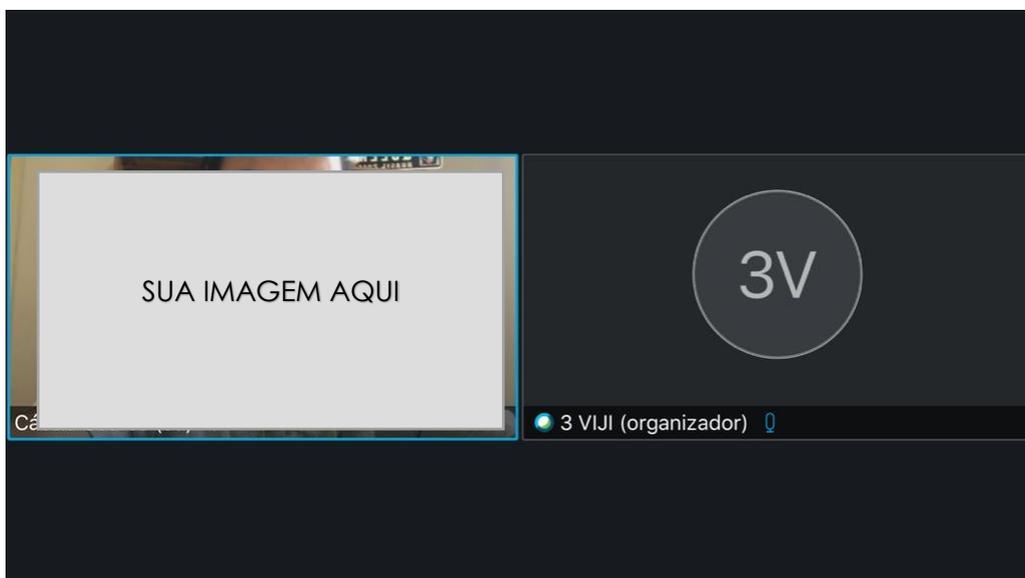
10) Selecione **“ENTRAR”**, você deverá **aguardar a aprovação do juiz para sua entrada na sala de audiências.**



11) Ao ingressar na sala de audiências virtual, você verá esta imagem:



12) Caso não consiga visualizar todos os presentes, **ative a rotação de tela do seu celular** e coloque-o na **posição horizontal**. Assim:



13) Também é possível dividir a tela do seu celular por meio do seguinte ícone, destacado em vermelho:



14) Pronto, basta aguardar as instruções do juiz. **Não esqueça de que toda a audiência será gravada** e, posteriormente, o vídeo será anexado ao processo.