

# INTRODUÇÃO AO TESTE DE SOFTWARE

---

## **Objetivo Geral**

Apresentar uma visão geral sobre teste de software abrangendo conceitos básicos, técnicas e estratégias adotadas no processo de teste de software.

## **Objetivos Específicos**

- Entender a importância da atividade de teste no ciclo de vida de desenvolvimento de software.
- Conhecer os conceitos básicos sobre teste de software.
- Identificar as principais estratégias e técnicas de teste.
- Compreender planos e casos de teste.

## **Metodologia**

Aula expositiva com recursos audiovisuais e uso de apostila com utilização de exercícios.

## **Conteúdo Programático**

- Introdução
  - O que é teste de software
  - Objetivos
  - Relação custo/benefício do teste
  - Princípios
  - Ciclo de vida de desenvolvimento de software
  - Modelo “V”
  - Principais envolvidos no processo
  - Normas e padrões de teste de software
- Conceitos básicos
  - Erro, defeito e falha
  - Verificação x Validação
  - Qualidade de software
  - Controle x Garantia da qualidade
  - Características da qualidade
- Estratégia de testes
  - Dimensões do teste
  - Níveis
  - Tipos
  - Técnicas
- Processo de teste de software
  - Visão geral
  - Plano de testes
  - Casos de testes

## **Bibliografia Indicada**

- BASTOS, Aderson ... [et al]. Base de Conhecimento em Teste de Software. Traço & Photo editora, 2006.
- PRESSMAN, Roger. Engenharia de Software, 6ª ed. Editora McGraw-Hill, 2006.
- RIOS, Emerson e Moreira, Trayahu. Teste de Software, 2ª ed. Editora Altabooks, 2006.
- ROCHA, A. R. C., MALDONADO, J. C., WEBER, K. C., “Qualidade de software – Teoria e prática”. Editora Prentice Hall, 2001.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software, 8ª ed. Editora Prentice Hall, 2007.

**Carga horária: 10 horas**

<p><b>Atualização: 24/06/2009</b> <b>Revisão: 01</b> <b>Total de páginas: 2</b></p>
---